

KR/KR 11.06.2003



별첨 사본은 아래 출원의 원본과 동일함을 증명함.

This is to certify that the following application annexed hereto is a true copy from the records of the Korean Intellectual Property Office.

출원 번호 : 10-2002-0019775
Application Number

출원 년 월 일 : 2002년 04월 11일
Date of Application APR 11, 2002

출원인 : 김기서
Applicant(s) KIM, KI SEO

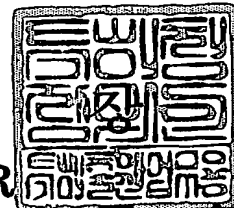
PRIORITY DOCUMENT
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH
RULE 17.1(a) OR (b)



2003 년 06 월 11 일

특 허 청

COMMISSIONER



【서지사항】

【서류명】	특허출원서
【권리구분】	특허
【수신처】	특허청장
【제출일자】	2002.04.11
【발명의 명칭】	인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템
【발명의 영문명칭】	Service system for editing personal electron-book of real time in internet
【출원인】	
【성명】	김기서
【출원인코드】	4-2002-013894-1
【대리인】	
【성명】	박대규
【대리인코드】	9-2000-000411-5
【포괄위임등록번호】	2002-028143-3
【발명자】	
【성명】	김기서
【출원인코드】	4-2002-013894-1
【심사청구】	청구
【취지】	특허법 제42조의 규정에 의하여 위와 같이 출원합니다. 대 리인 규 (인)
【수수료】	
【기본출원료】	20 면 29,000 원
【가산출원료】	2 면 2,000 원
【우선권주장료】	0 건 0 원
【심사청구료】	4 항 237,000 원
【합계】	268,000 원
【감면사유】	개인 (70%감면)
【감면후 수수료】	80,400 원
【첨부서류】	1. 요약서·명세서(도면)_1통

【요약서】**【요약】**

본 발명은 웹상의 동화, 애니메이션, 드라마, 영화 등의 실시간 이미지에 고객 자신의 이미지를 자유롭게 합성 및 수정하여 고객 자신만의 개별화된 전자도서 및 목록을 편집하도록 하는 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템을 제공함에 있다.

개시한 본 발명에 의하면, 등록된 회원이 자신의 계정으로 로그인하여 운영자 서버로부터 상품목록을 전송받는 단계와, 전송된 상품목록에서 원하는 상품 구매 및 데이터를 검색·선택하여 상기 운영자 서버로 전송하는 단계와, 선택된 상품의 이미지 데이터를 상기 등록 회원에게 실시간으로 전송하여 주는 단계와, 전송된 상품의 이미지 데이터와 웹카메라로 촬영한 상기 등록 회원의 이미지를 회원이 직접 합성하여 상기 운영자 서버로 전송하는 단계와, 등록 회원이 연출한 상품의 합성 이미지를 평가하여 상기 등록된 회원의 계정에 전자도서로 저장·보관한 후 등록 회원이 요청 때마다 전송하는 단계를 포함하며;

이에 따라 웹상에서 전송되는 동화, 애니메이션을 비롯한 드라마, 영화 등의 실시간 이미지에 고객 자신의 이미지를 자유롭게 합성 및 수정하여 동화 또는 영화 속의 배경그림 또는 주인공으로 표현할 수가 있어, 학습능률이 향상됨은 물론 학습과 여가를 함께 즐길 수 있는 이점이 있다.

【대표도】

도 3

【명세서】

【발명의 명칭】

인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템{Service system for editing personal electron-book of real time in internet}

【도면의 간단한 설명】

도 1은 본 발명에 따른 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템의 설명에 제공되는 실시 예를 나타내는 구성도이고,

도 2는 도 1의 클라이언트 웹브라우저를 보다 상세하게 나타내어 보인 구성도이고,

도 3은 본 발명에 따른 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템의 실시 예를 나타내는 흐름도이고,

도 4는 도 1의 인터넷상에서 제공되는 동화(童畵)를 개인의 전자도서로 제작하는 과정을 보인 일 실시예 도로서,

도 4a는 인터넷상에서 선택된 동화(童畵)의 배경화면을 보인 것이고,

도 4b는 도 4a의 배경화면의 일부를 합성이 용이하도록 편집한 상태의 화면을 나타내어 보인 것이고,

도 4c는 도2의 사용자 웹카메라를 통해 촬영한 사용자의 이미지를 상기 편집된 배경화면에 합성한 상태를 나타내어 보인 것이다.

<도면의 주요 부분에 대한 부호 설명>

10-1 : 제1 클라이언트

20-1 : 제1 클라이언트 웹브라우저

21 : 웹카메라

22 : 카메라 구동부

26 : 하드디스크

30 : 인터넷 통신망

40 : 운영자 서버

100 : 웹서버

101 : 운영컨트롤러

102 : 이미지동화 관리부

103 : 이미지동화 저장부

104 : 등록회원이미지 관리부

105 : 등록회원이미지 저장부

108 : 이미지합성 프로그램제공부

【발명의 상세한 설명】**【발명의 목적】****【발명이 속하는 기술분야 및 그 분야의 종래기술】**

<16> 본 발명은 인터넷을 통한 전자도서 편집 서비스 시스템에 관한 것으로, 더욱 상세하게는 웹상에서 전송되는 동화(童畵), 애니메이션(Animation)을 비롯한 드라마, 영화 등의 실시간 이미지에 고객 자신의 이미지를 자유롭게 편집하고 실시간에 직접 합성 및 자동 수정하여 고객 자신만의 개별화된 전자도서(E-BOOK) 및 목록(Contents)을 인터넷망을 통해서 제공받도록 하는 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템에 관한 것이다.

<17> 최근들어 데이터 통신 기술의 급격한 발달은 초고속 인터넷(INTERNET) 통신망의 구축을 실현하였고 이는 인터넷의 대중화를 가져왔다. 일부 전문인 층에서만 이용되던 인

터넷을 이제는 대다수 연령층에서 이용하고 있으며, 특히 십대나 이십대 같은 젊은 학생층에서는 생활의 일부분이라 할 수 있을 만큼 중요한 수단으로 자리 잡고 있다.

<18> 이와 같이, 인터넷의 범용화에 따라 많은 부분에서 정보의 혁명이 일어나고 있고, 지금도 지속적인 발전이 거듭되고 있으며, 특히 교육(독서)부분에서는 인터넷을 매개체로 한 원격 학습을 통해서 도서관간의 한계를 극복하고 있는 실정이다.

<19> 상기와 같이, 인터넷을 이용한 원격학습 방법에 있어서는 전자도서 자료 제공형 학습교육이 널리 알려져 있다. 이 전자도서 자료 제공형 학습은 특정의 학습회사가 연령층에 맞는 학습교재를 동화상으로 편집하여 데이터 베이스화 해 놓고, 학습자는 해당 원하는 동영상 학습정보를 다운로드 받아 컴퓨터 등의 동영상 시스템을 이용하여 학습하는 것이다.

<20> 예컨대, 회원에 가입한 어린이 또는 청소년들이 특정의 유료동화 사이트나 기타 인터넷을 통한 영상 서비스 사이트에 들어가 원하는 동화 목록 또는 애니메이션 또는 만화로 편집된 위인전, 또는 영화 등을 선택하여 해당 이미지를 다운 로드 받은 다음 그 동화, 위인전 또는 영화 등에 나오는 문자들을 읽어가면서 학습하는 것이다.

<21> 그러나, 상기와 같은 종래의 학습방법은 과거의 온라인 형태로 유치원 또는 학교에서 이루어지는 형태를 벗어나지 못하고 있으며, 이것에 의해 학습의 효율성을 높이지 못하고 있는 실정이다. 즉 다시 말해 어린이들의 각자의 재능, 능력, 흥미와 상관없이 한 프로그램에 대해 보편적인 동화나 영화 등에 나오는 캐릭터나 배경그림 및 주인공이 항상 동일하여 학습(독서)의 성취감, 의욕성을 만들어 주지 못하고 있으며, 어린이 또는 청소년 스스로가 쉽게 학습에 대한 흥미성을 제공받지 못하여 최고의 양질화된 학습이라

고 하여도 그 학습에 가치성이 손실되어, 기대하는 만큼의 학습효과를 기대할 수 없다는 등의 여러 가지의 문제점이 있었다.

【발명이 이루고자 하는 기술적 과제】

- <22> 따라서, 상기와 같은 학습방법에서 드러나는 문제점들을 치유하면서도 보다 자율적인 분위기에서 양질의 학습 교육과 여가를 부모와 함께 즐길 수 있는 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템을 제공하는 것이 바람직하다.
- <23> 따라서, 본 발명의 목적은 웹상에서 전송되는 동화, 애니메이션을 비롯한 드라마, 영화 등의 실시간 이미지에 고객 자신의 이미지를 자유롭게 합성 및 수정하여 고객 자신만의 개별화된 전자도서 및 목록을 만들어 반복 학습하도록 하는 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템을 제공함에 있다.
- <24> 본 발명의 다른 목적은 웹상에서 전송되는 동화, 애니메이션을 비롯한 드라마, 영화 등의 이미지에 고객 자신의 이미지가 합성된 전자도서 및 목록을 콤팩트 디스크에 기록하여 해당 고객에게 서비스로 제공하는 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 서비스 시스템을 제공함에 있다.
- <25> 본 발명의 또다른 목적들은 다음의 상세한 설명과 첨부된 도면으로부터 보다 명확해질 것이다.

【발명의 구성 및 작용】

- <26> 상기와 같은 목적들을 달성하기 위한 본 발명의 인터넷을 통한 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 서비스 시스템에 의하면, (1) 등록된 회원이 자신의 계정으로 로그인하는 단계; (2) 상기 등록 회원의 로그인을 확인하여 상품목록을 등록 회원에게 전송하는 단계; (3) 상기 전송된 상품목록에서 원하는 상품 구매 및 데이터를 검색·선택하는 단계; (4) 상기 선택된 상품의 이미지 데이터를 상기 등록 회원에게 실시간으로 전송하여 주는 단계; (5) 상기 전송된 상품의 이미지 데이터와 웹카메라로 촬영한 상기 등록 회원의 이미지를 회원이 직접 합성·수정하여 운영자 서버로 전송하는 단계; 및 (6) 상기 전송된 상품의 합성 이미지를 평가하여 상기 등록된 회원의 계정에 전자도서로 저장·보관하는 단계를 포함한다.
- <27> 선택적으로, 상기 등록 회원이 연출한 상품의 합성 이미지를 회원의 계정에 보관하기 전에 전자도서로 임시 저장하여 평가하도록 하는 단계를 더 포함한 것을 특징으로 한다.
- <28> 바람직하기로, 상기 상품은 동화, 애니메이션, 영화 및 드라마를 포함하며, 상기 상품에 대해 한 프레임의 정지화면인 것을 특징으로 한다.
- <29> 바람직하기로, 상기 보관된 전자до서를 상기 등록회원의 요청에 따라 콤팩트 디스크에 기록하여 오프라인으로 배달하여 주는 단계를 더 포함한 것을 특징으로 한다.
- <30> 이와 같이하면, 인터넷을 통해 실시간으로 다운 로드 받은 동화, 애니메이션, 드라마, 영화 등의 이미지에 고객 자신의 이미지를 자유롭게 합성하여 고객 자신만의 개별화된 전자도서를 만들 수 있고, 이를 운영자 서버의 회원의 계정에 전자도서로 저장·보관

하였다가 필요 때마다 다운로드 받아 학습할 수 있음은 물론 상기 개별화된 전자도서를 콤팩트 디스크에 기록하여 서비스 받을 수 있게 됨을 알 수 있다.

<31> 그 결과, 기존의 보편적인 동화를 읽어오던 것과는 달리, 고객 자신이 원하는 표정 혹은 원본의 이미지를 직접 확인하면서 스스로 연출하여 자신이 동화 속의 주인공으로 표현됨으로써, 학습의 능률이 향상됨은 물론 학습과 함께 여가를 즐길 수가 있는 이점이 있는 것이다.

<32> 그리고, 본 발명의 실시 예로는 다수 개가 존재할 수 있으며, 이하에서는 가장 바람직한 실시 예에 대하여 상세히 설명하고자 한다.

<33> 이 바람직한 실시 예를 통해 본 발명의 목적, 기타의 목적, 특징 및 이점은 예시할 목적으로 도시한 첨부 도면과 관련해서 본 발명에 의한 실시 예를 가지고 이하의 설명으로부터 보다 명백해질 것이다.

<34> 이하, 첨부한 도면을 참조하여 본 발명에 따른 인터넷을 통한 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템의 바람직한 실시 예를 상세히 설명하기로 한다.

<35> 도 1은 본 발명에 따른 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템의 설명에 제공되는 실시 예를 나타내는 구성도이다.

<36> 본 발명의 실시 예에 따른 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템은, 크게 다수의 클라이언트(10-1 내지 10-n)가 키보드 및 마우스를 통해 입력한 다양한 데이터와 고객의 이미지를 처리하여 전송하고 또한 인터넷 통신망(30)을 통해서 문자, 정지화상 및 동영상으로 구현되어 있는 특정의 정보를 실시간으로 제공받아 상기 다수의 클라이언트가 볼 수 있도록 해당 화면상에 표시하는 제1 내지 제 n 웹브라우저

(20-1 내지 20-n)와, 인터넷 통신망(30)을 통해 접속되어 상기 다수의 클라이언트에게 제공될 동화, 애니메이션, 영화 등의 정지화상 정보들을 저장하고, 또 상기 클라이언트가 자신의 이미지를 상기 정지화상 정보에 합성하고자 인터넷 통신망(30)을 통해 특정의 정보들을 요구할 때, 해당의 정보를 상기 다수의 클라이언트 단말기로 전송하여 합성하도록 하며 그 합성된 이미지 정보들을 전송받아 관리·유지하는 운영자 서버(40)로 구성된다.

<37> 상기에서 운영자 서버(40)는 인터넷 통신망(30)과 연결되어 상기 다수의 웹브라우저(20-1 내지 20-n)로부터 전송되어 온 데이터를 처리하여 출력하고 상기 클라이언트가 요구한 각종의 정보를 인터넷 통신망(30)을 통해 전송하는 웹서버(100)와, 웹서버(100)에서 입력되는 클라이언트들의 개인정보 등을 비교·분석함과 아울러 상기 클라이언트에 필요한 학습정보 등을 웹서버(100)를 통해 전송하는 운영컨트롤러(101)와, 운영컨트롤러(101)로부터 상기 클라이언트의 정보를 입력받아 회원으로 등록하는 등록회원 저장부(107)와, 운영컨트롤러(101)로부터 상기 등록회원의 합성 이미지 정보를 입력받아 저장·보관하는 등록회원이미지 저장부(105)와, 상기 클라이언트가 선택할 수 있도록 여러 가지의 동화, 애니메이션, 영화 등의 배경이미지와 목록이 저장되며 그 저장된 해당 이미지 정보를 운영컨트롤러(101)의 제어에 따라 웹서버(100) 및 인터넷 통신망(30)을 통해 해당 클라이언트의 웹브라우저(20-1 내지 20-n)로 제공하는 이미지동화 저장부(103)와,

운영컨트롤러(101)의 제어에 따라 이미지동화 저장부(103), 등록회원이미지 저장부(105), 등록회원 저장부(107)를 각각 관리 제어하기 위한 이미지동화 관리부(102), 등록회원이미지 관리부(104) 및 등록회원 관리부(106)와, 상기 운영컨트롤러(101)의 제어에 따라 이미지합성 프로그램을 웹서버(100) 및 인터넷 통신망(30)을 통해 해당 클라이언트의 웹브라우저로 전송하여 클라이언트로 하여금 이미지의 합성과 이미지의 수정을 안내 받도록 하는 이미지합성프로그램 제공부(108)와, 운영컨트롤러(101)의 제어에 따라 온라인 결재여부를 확인하는 온라인결재부(109)와, 운영컨트롤러(101)의 제어에 따라 등록회원이미지 저장부(105)에 저장된 합성 이미지 정보를 콤팩트 디스크에 기록하여 상기 클라이언트에게 배달할 수 있도록 하는 영상편집부(110)로 이루어진다.

<38> 여기서, 운영자 서버(40)의 이미지동화 관리부(102), 등록회원이미지 관리부(104) 및 등록회원 관리부(106)는 이미지동화 저장부(103), 등록회원이미지 저장부(105), 등록회원 저장부(107)에 각각 저장된 정보를 삭제하거나 또는 그 반대로 저장 제어하는 수단의 프로그램이다.

<39> 또한, 상기에서 다수의 웹브라우저(20-1 내지 20-n)는 도 2에 나타내는 바와 같이, 인터넷 통신망(30)과 접속되어 운영자 서버(40)와 정보를 인터페이스하는 인터넷 접속부(28)와, 도면에 도시하지 않은 키보드, 마우스의 조작에 의해 저장부(27)에 저장되어 있는 프로그램을 읽어들이 시스템 전체 동작을 제어하는 중앙처리장치(23)와, 중앙처리장치(23)의 제어에 따라 각종 데이터 파일들이 저장되어 있는 하드디스크(26)를 제어하여 판독 및 기록하는 하드디스크제어부(25)와, 중

앙처리장치(23)의 제어에 따라 인터넷 접속부(28)를 통해 다운로드 받은 데이터 및 하드 디스크(26)에서 판독한 데이터를 화면에 표시하는 모니터와 같은 영상표시장치(24)와, 상기 클라이언트가 위치한 적소에 설치되어 고객의 이미지를 촬상하는 웹카메라(21)와, 중앙처리장치(23)의 제어에 따라 웹카메라(21)의 구동을 제어하여 촬상된 이미지를 입력 받고 그 입력된 촬상 이미지를 처리하여 중앙처리장치(23)를 통해 영상표시장치(24) 및 인터넷 통신망(30)으로 전송하는 카메라 구동부(22)로 이루어진다.

<40> 그리고 도 3은 다수의 클라이언트가 운영자 서버 측에서 운영하는 전자도서 편집 프로그램에 회원으로 등록하여 운영자 서버에서 제공되는 이미지 정보에 클라이언트 자신의 이미지를 합성, 수정한 후 운영자 서버에 전자도서로 보관하기 위한 본 발명에 따른 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템의 실시 예를 나타내는 흐름도이다.

<41> 이하에, 도 1 내지 도 4를 참조하여 더욱 구체적으로 설명한다.

<42> 먼저, 도 3에 나타내는 바와 같이, 다수의 클라이언트(10-1 내지 10-n)가 해당 웹 브라우저(20-1 내지 20-n)를 사용하여 특정의 웹사이트 서버로의 접속을 요청하면(단계; ST10) 해당 웹브라우저(20-1 내지 20-n) 내의 중앙처리장치(23)는 인터넷 접속부(28), 인터넷 통신망(30)을 통해 운영자 서버(40)의 웹서버(100)로부터 데이터를 공급받음에 따라 홈페이지의 웹문서가 브라우저 상에, 즉 영상표시장치(24)의 화면에 나타남과 동시에 회원확인창이 나타나게 된다.

<43> 이때, 클라이언트는 키보드를 조작하여 미리 설정해 놓은 자신의 ID와 비밀번호

번호를 입력하면(단계; ST11) 상기 입력된 ID 및 비밀번호는 다수의 웹브라우저(20-1 내지 20-n) 및 인터넷 통신망(30)을 통해서 운영자 서버(40)의 웹서버(100)로 전달되어 등록회원 저장부(107)의 기 설정된 내용과 일치하는지를 운영컨트롤러(101)가 등록회원이 이미 관리부(104)를 통해 확인하게 된다(단계; ST12).

<44> 단계(ST12)에서 등록회원이 아니라고 판단되면 웹서버(100)는 이미지동화 관리부(102)를 통해 이미지동화 저장부(103)에 저장되어 있는 샘플자료, 즉 동화 이미지와 목록을 읽어들이고, 또한 이미지합성프로그램 제공부(108)로부터 이미지합성 프로그램(108) 정보를 읽어들이 이들을 인터넷 통신망(30)을 통해 해당 클라이언트의 웹브라우저(20-1 내지 20-n)로 전송하게 된다(단계; ST13). 상기 전송된 샘플자료는 인터넷 접속부(28) 및 중앙처리장치(23)를 통해서 영상표시장치(24)에 표시된다. 이때, 해당 클라이언트는 영상표시장치(24)에 표시되는 이미지합성 프로그램의 안내를 받으면서 상기 표시된 샘플 배경화면에서 자신이 원하는 부분을 삭제하거나 또는 수정한다(단계; ST14). 그리고 웹카메라(21)를 통해 자신의 이미지를 촬상하여(단계; ST15) 상기 삭제 및 수정된 부분에 자신의 이미지를 합성하여 본다(단계; ST16). 이와 같이 운영자 서버(40)에서 전송된 샘플 이미지에 자신의 이미지를 합성한 결과에 만족한 클라이언트가 운영자 서버(40)의 웹사이트에 회원으로 가입하기 위한 절차를 밟게 된다. 이때 회원으로 등록하기 위해서는 먼저 운영자 서버(40)로부터 전송된 웹문서에 전송한 바와 같이, 자신의 ID와 비밀번호 및 개인정보를 입력하여 회원 가입절차를 밟게 된다.

<45> 그리고 상기 과정을 통해 회원등록 절차를 마친 후에 자신의 계정으로 로그인하면(단계; ST17) 운영자 서버(40)의 운영컨트롤러(101)는 서비스 제공을 위해 이미지동화 관리부(102)를 통해 이미지동화 저장부(103)에 저장되어 있는 상품목록(동화, 영화,

에니메이션 등)을 웹서버(100), 인터넷 통신망(30)을 통해 클라이언트의 웹브라우저에 전송하여(단계; ST18) 합성하고자 하는 이미지를 선택하도록 한다.

<46> 이후, 해당 등록회원이 원하는 목록을 선택하면 온라인 결제부(109)를 통해 상기 선택한 자료에 대한 사용료를 지불하도록 클라이언트의 웹브라우저 상에 표시하여 결제하도록 하고, 온라인상으로 결제가 완료되면, 운영자 서버(40)의 운영컨트롤러(101)는 상기 선택된 목록의 동화, 영화 및 애니메이션 등의 이미지를 이미지동화 저장부(103)로부터 읽어들이 웹서버(100), 인터넷 통신망(30)을 통해 실시간으로 웹브라우저(20-1 내지 20-n)의 영상표시장치(24)에 활성화시킴과 아울러 이미지합성 프로그램 저장부(108)에 저장된 이미지 합성 프로그램을 전송하여 표시한다(단계; ST19). 클라이언트는 영상표시장치(24)에 실시간으로 표시되는 이미지를 확인하면서 학습하는 도중에 원하는 화면의 배경 및 캐릭터 또는 주인공을 자신의 이미지로 표현하고자 브라우저 상의 편집버튼을 클릭하면 해당 이미지의 프레임이 정하게 된다. 이와 같은 상태에서 상기 이미지 합성 프로그램이 안내하는 순서대로 배경화면을 편집, 즉 다시 말해 도 4a와 같이 동화 이미지가 선택되어 화면에 표시된 상태에서 클라이언트가 원하는 부분 즉 얼굴부분을 자신의 얼굴로 합성하고자 할 경우, 먼저 상기 이미지 합성 프로그램이 안내하는 순서대로 얼굴을 도 4b와 같이, 편집한다(단계; ST20). 이후 클라이언트의 이미지를 웹카메라(21)로 촬상하여(단계; ST21) 상기 편집용 화면에 클라이언트의 이미지와 운영서버(40)에서 제공되는 이미지합성 프로그램을 이용하여 도 4c와 같이 이미지를 합성한다(단계; ST22). 이때 합성부분 및 클라이언트 이미지의 색채 및 명암, 사이즈를 조정하여 보다 자연스러운 이미지를 만든다. 그리고 이미지 합성의 제작이 완료되지 않았으면(단계; ST23) 상기 단계(ST19)의 과정을 통해 수정하면서 이미지를 합성한다.

- <47> 이와 같이 하여 이미지 합성이 완료되면, 수정된 이미지들은 인터넷 통신망(30)을 통해 운영자 서버(40)의 웹서버(100)에 전달되어 클라이언트 계정의 등록회원이미지 저장부(105)에 일정시간 동안 임시로 저장된다. 위 단계에서 저장된 이미지들은 클라이언트의 평가에 의해 단계(ST21) 이후의 과정을 통해 다시 제작되거나 선택된다(단계; ST24, ST25). 그리고 최종 선택된 이미지 정보는 단위별(동화의 경우 프레임 단위로) 등록회원이미지 저장부(105)에 전자도서로 저장·보관되며(단계; ST26) 이후의 등록회원이 필요 때마다 상기 이미지 합성에 따른 개별화된 전자도서를 인터넷을 통해 전송해 주어 학습하도록 한다.
- <48> 한편, 인터넷상이 아닌 등록회원이 편집한 상기 전자도서를 콤팩트 디스크로 제작하여 받아보기를 원할 경우, 운영자 서버(40)의 영상편집부(110)에서 상기 전자도서를 콤팩트 디스크에 기록한 다음 등록회원 저장부(107)의 회정 정보에 나타나 있는 주소지로 오프라인을 통해 배달해 줌으로서, 등록회원으로 하여금 자신이 직접 합성 편집한 전자도서를 제공받을 수 있게 되는 것이다.
- <49> 한편, 비교 예로써, 종래의 기술, 즉 다시말해서 특정의 유료동화 사이트나 기타 인터넷을 통한 영상 서비스 사이트에 들어가 원하는 동화 또는 애니메이션 또는 만화로 편집된 위인전, 또는 영화 등을 다운 로드 받아 학습하는 것과는 달리, 본 발명은 웹상의 동화, 애니메이션, 드라마, 영화 등의 이미지에 고객 자신의 이미지를 자유롭게 합성하여 고객 자신만의 개별화된 전자도서로 학습하게 됨을 알 수 있다.
- <50> 이 결과에서 본 발명에 의하면, 기존의 보편적인 동화를 읽어오던 것과는 달리, 웹상에서 전송되는 동화, 애니메이션을 비롯한 드라마, 영화 등의 실시간 이미지에 고객 자신의 이미지를 자유롭게 합성 및 수정하여 동화 또는 영화 속의 배경그림 또는 주인공

으로 표현할 수가 있어, 학습능률이 향상됨은 물론 학습과 여가를 함께 즐길 수 있는 이점이 있는 것이다.

<51> 그리고, 상기에서 본 발명의 특정한 실시예가 설명 및 도시되었지만 본 발명이당업자에 의해 다양하게 변형되어 실시될 가능성이 있는 것은 자명한 일이다.

<52> 이와 같은 변형된 실시예들은 본 발명의 기술적 사상이나 전망으로부터 개별적으로 이해되어져서는 안되며, 이와 같은 변형된 실시예들은 본 발명의 첨부된 특허청구범위 안에 속한다 해야 할 것이다.

【발명의 효과】

<53> 상술한 설명으로부터 분명한 본 발명의 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템에 의하면, 웹상의 동화, 애니메이션, 드라마, 영화 등의 이미지에 고객 자신의 이미지를 자유롭게 합성하여 고객 자신만의 개별화된 전자도서를 만들 수 있고, 이를 운영자 서버의 회원의 계정에 전자도서로 저장·보관하였다가 필요 때마다 다운로드 받아 학습함으로써, 학습의 능률이 향상됨은 물론 학습과 함께 여가를 즐길 수 있다는 효과가 있다.

【특허청구범위】**【청구항 1】**

- (1) 등록된 회원이 자신의 계정으로 로그인하여 운영자 서버로부터 상품목록을 전송받는 단계;
- (2) 상기 전송된 상품목록에서 원하는 상품 구매 및 데이터를 검색·선택하여 상기 운영자 서버로 전송하는 단계;
- (3) 상기 선택된 상품의 이미지 데이터를 상기 등록 회원에게 실시간으로 전송하여 주는 단계;
- (4) 상기 전송된 상품의 이미지 데이터와 웹카메라로 촬영한 상기 등록 회원의 이미지를 회원이 직접 합성 편집하여 상기 운영자 서버로 전송하는 단계; 및
- (5) 상기 등록 회원이 연출한 상품의 합성 이미지를 평가하여 상기 등록된 회원의 계정에 전자도서로 저장·보관한 후 등록 회원이 요청 때마다 전송하는 단계를 포함한 것을 특징으로 하는 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템.

【청구항 2】

청구항 1에 있어서,

상기 등록 회원이 연출한 상품의 합성 이미지를 회원의 계정에 보관하기 전에 전자도서로 임시 저장하여 평가하도록 하는 단계를 더 포함한 것을 특징으로 하는 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템.

【청구항 3】

청구항 1 또는 2에 있어서,

상기 상품은 동화, 애니메이션, 영화 및 드라마를 포함하며, 상기 상품에 대해 한 프레임의 정지화면인 것을 특징으로 하는 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템.

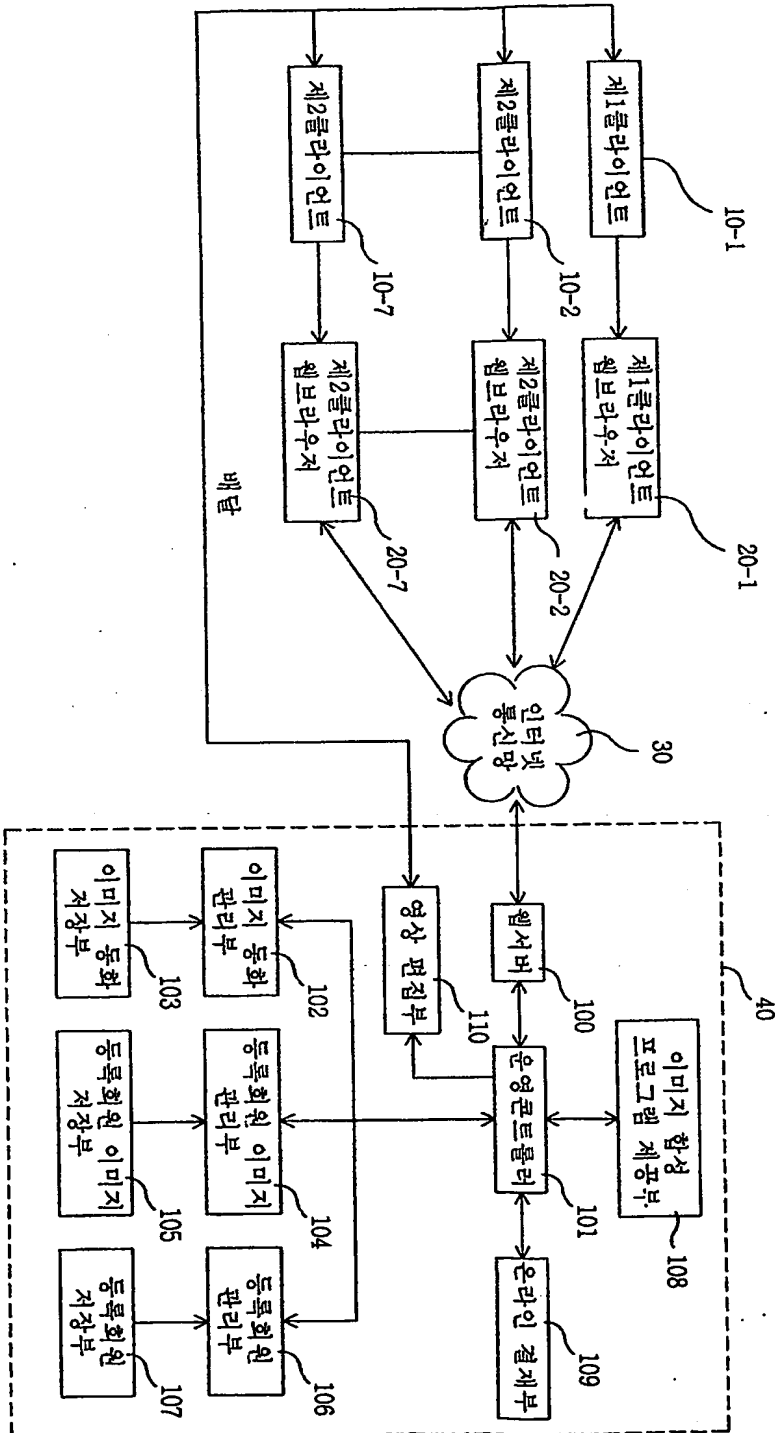
【청구항 4】

청구항 1에 있어서,

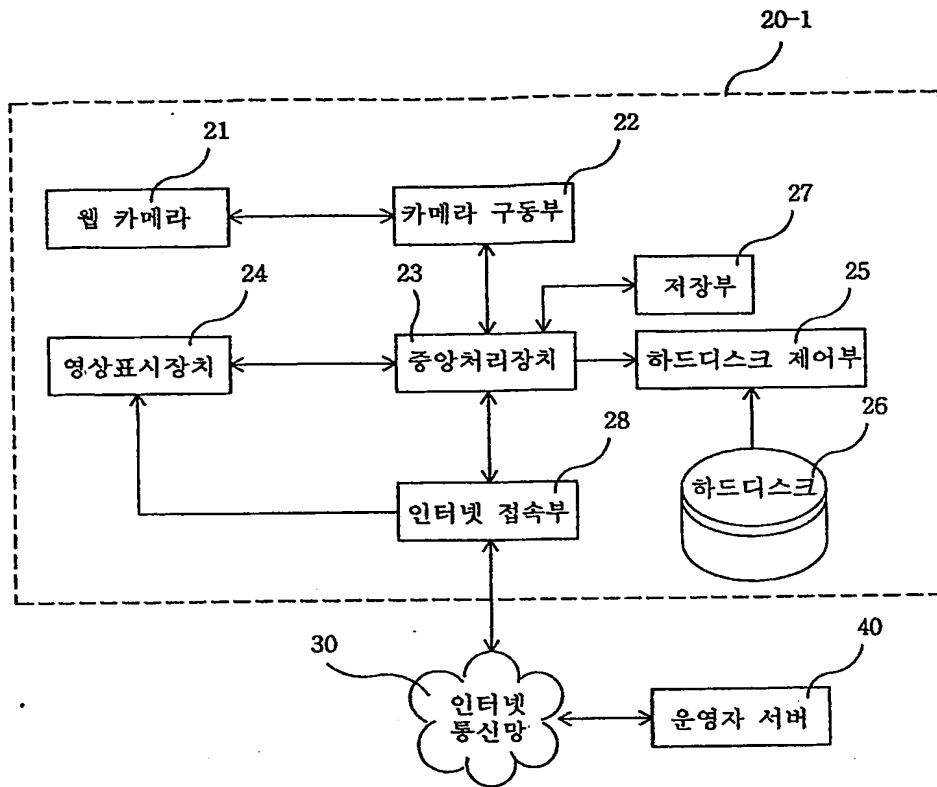
상기 보관된 전자도서를 상기 등록회원의 요청에 따라 콤팩트 디스크에 기록하여 오프라인으로 배달하여 주는 단계를 더 포함한 것을 특징으로 하는 인터넷을 통한 실시간 개인 전자도서 편집 서비스 시스템.

【도면】

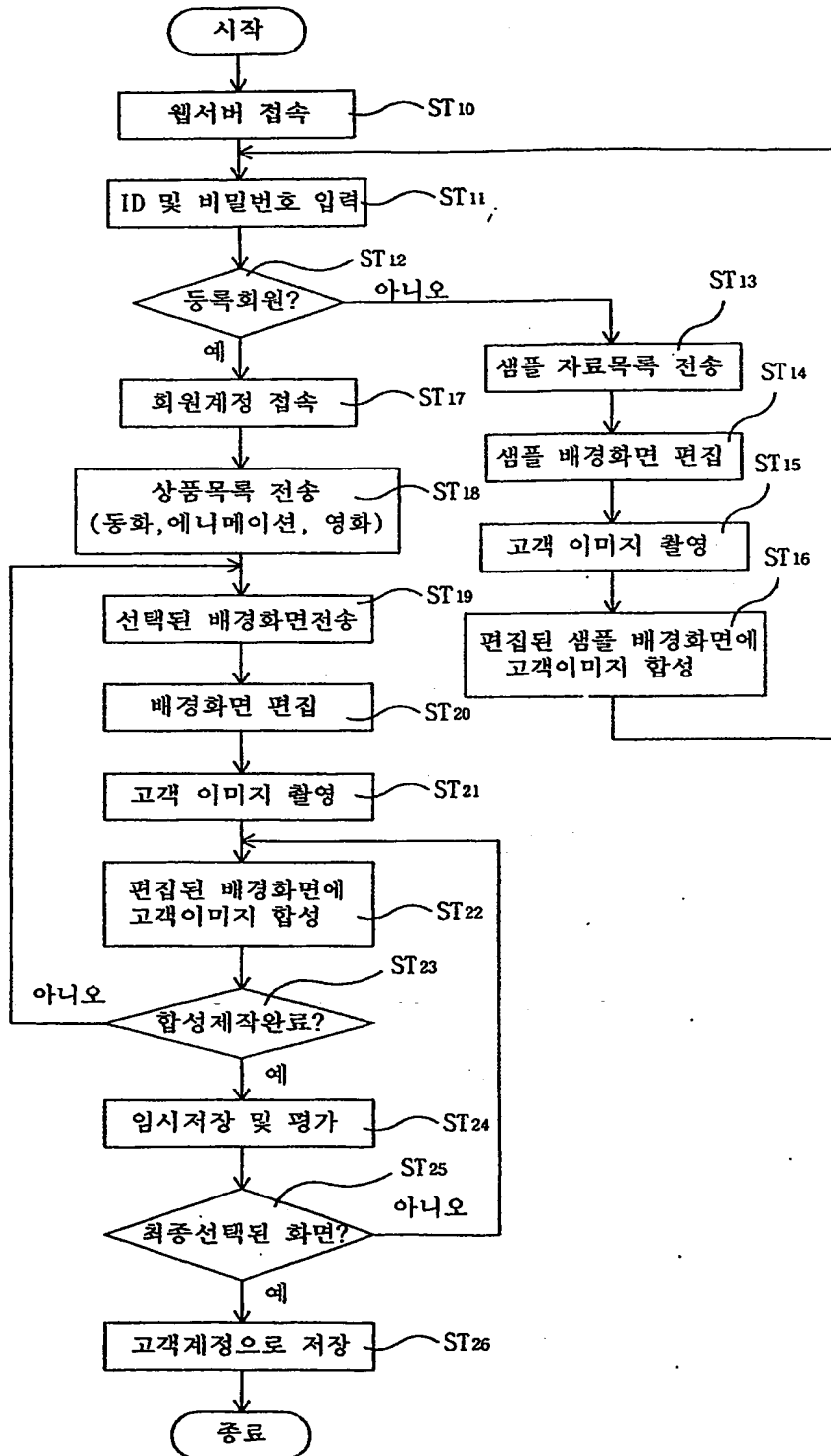
【도 1】



【도 2】



【도 3】



【도 4a】



【도 4b】



【도 4c】



BEST AVAILABLE COPY